

VL-projekt

Samlevejledning

Til en workshop med dialogværktøjet skal du bruge et sæt på 7 kuverter til hver gruppe.
Der skal klippes og klistres lidt for at forberede kuverterne.



Kuvert 1

Tape eller lim de to halvdele af det store ark sammen, fold det og læg det i en kuvert. Klip de 16 indsigter ud og læg dem i kuverten sammen med det store ark. Skriv "Kuvert 1" uden på kuverten.

Kuvert 2

Fold arket med problemformulering på midten og læg det i en kuvert sammen med vejledningen til Kuvert 2. Skriv "Kuvert 2" uden på kuverten.

Kuvert 3

Tape eller lim de to halvdele af det store ark sammen, fold det og læg det i en kuvert. Klip de 12 benspænd ud og læg dem i kuverten sammen med det store ark. Skriv "Kuvert 3" uden på kuverten.

Kuvert 4

Læg de to A3 ark (storyboard og produktbeskrivelse) i en kuvert sammen med vejledningen til Kuvert 4. Skriv "Kuvert 4" uden på kuverten.

Kuvert 5

Kuvert 6

Kuvert 7

I hver af de tre sidste kuverter lægges det tilhørende A4-ark i og du skriver kuvertens nummer udenpå.

Kuvert 1

Empiri og mønstergenkendelse

For at kunne designe løsninger på fremtidens udfordringer skal I identificere et mønster i problemerne.

- 1

I har derfor fået en række kort med udtalelser fra ledere, medarbejdere og eksperter og et koordinatsystem at placere dem i.
- 2

Vælg på skift et kort, læs det op og bliv enige om, hvor det skal placeres i koordinatsystemet.
- 3

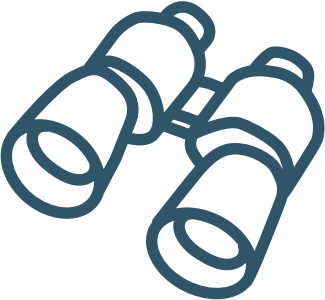
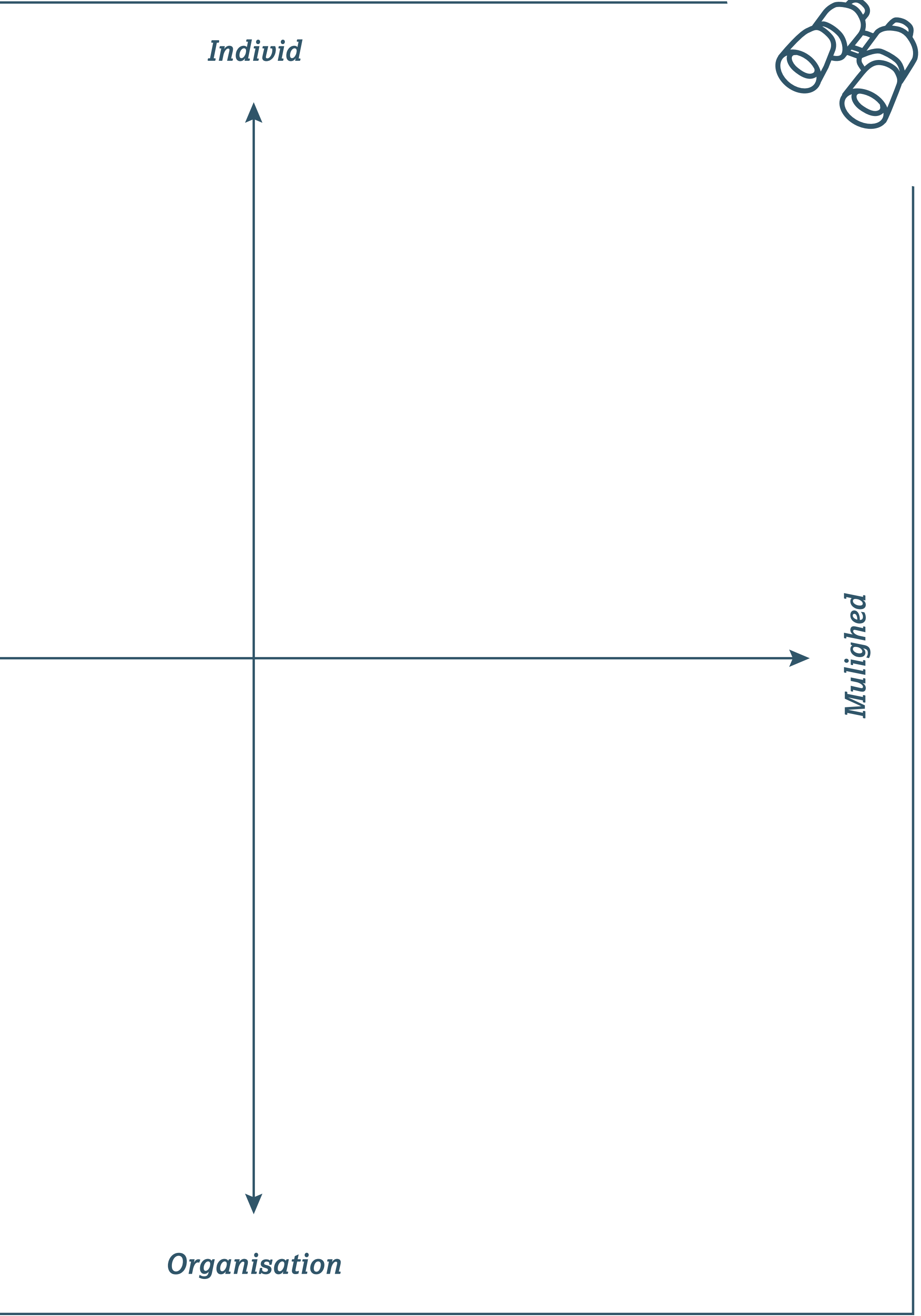
Kig på jeres koordinatsystem og vælg en gruppe af udtalelser, der ligger tæt på hinanden.

Disse udtalelser udgør det **Problemfelt**, I skal arbejde videre med i næste kuvert.
- 4

Lad koordinatsystemet ligge synligt på bordet, når I går videre til **Kuvert 2**.

Trussel





Kuvert 3

Idégenerering

I skal nu skabe en række idéer til, hvordan man kan løse det problem, I arbejder med.

- 1

Placér jeres **Problemformulering** fra Kuvert 2 i feltet herunder.

Her skal I have jeres fokus, når I finder på idéer.

- 2

Vend ét Benspændkort af gangen og find på idéer inspireret af, hvad der står på det.
- 3

Find hver på én idé inden for kortets ramme.

Skriv idéerne ned på post-its. En idé på hver seddel.
- 2

Præsenter ideerne for hinanden og placer dem i cirklen ud for det emne, de hører under.
- 3

Vend næste Benspændskort og gentag processen. I skal nå igennem så mange Benspænd som muligt.
- !

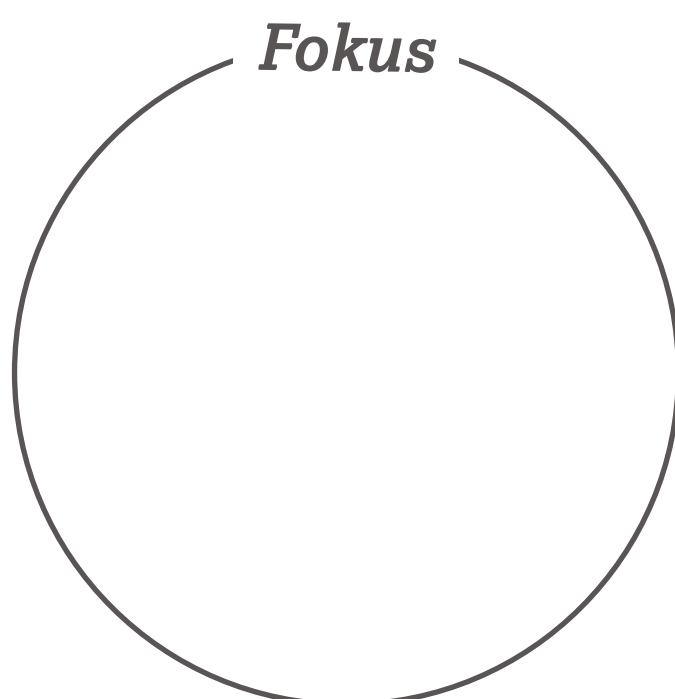
OBS: I skal ikke placere nogen kort i feltet Fokus endnu.

Det hører til **Kuvert 4!**

Ledelse og kommunikation

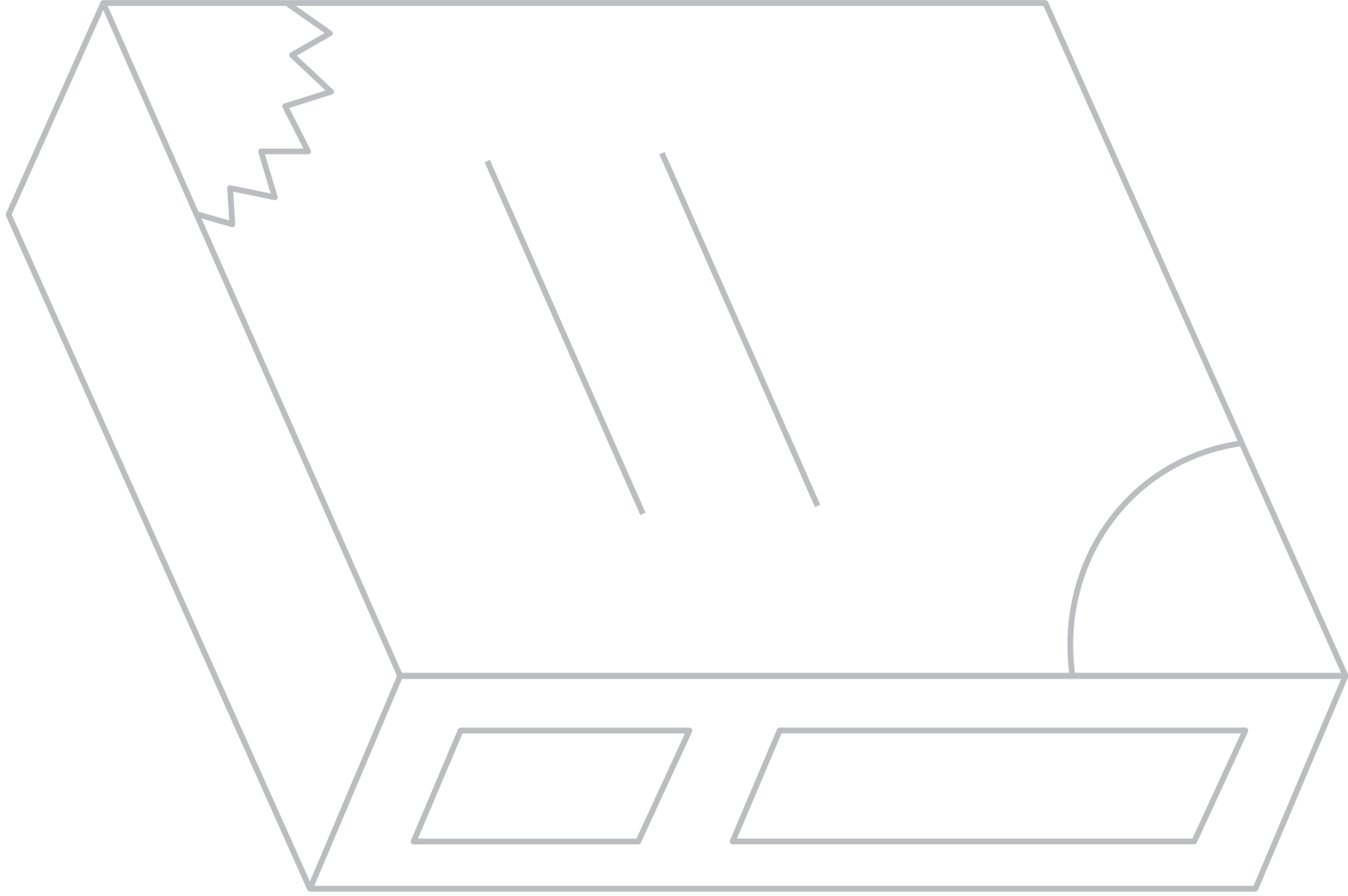
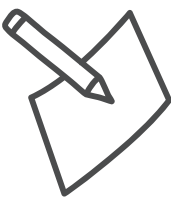


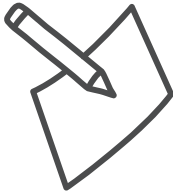
*Teknologi
og systemer*



*Rum og
rammer*

*Organisering og
arbejdsgange*







Benspænd



**Hvordan ville
Napoleon
løse problemet?**



Benspænd



**Hvad ville
robotterne gøre?**



Benspænd



**Hvad virker
hver gang?**



Benspænd



**Hvordan ville en
programmør
løse problemet?**



Benspænd



**Hvilken løsning ville
jeres slutbruger
foreslå?**



Benspænd



**Hvad har andre gjort
for at løse samme
problem?**



Benspænd



**Hvordan ville jeres
børn løse problemet?**



Benspænd



**Hvilke løsninger ville få
jer fyret, hvis de blev
implementeret?**



Benspænd



**Hvordan ville en arkitekt
løse problemet?**



Benspænd



**Hvordan ville en
pædagog
løse problemet?**



Benspænd



**Hvordan ville man have
løst problemet i
Sovjetunionen?**



Benspænd



**Hvordan ville
en kunstner løse
problemet?**



Benspænd



**Hvordan vil de løse
problemet i en
fjern fremtid?**